



Kestopur 202/50

ДВУХКОМПОНЕНТНЫЙ ПОЛИУРЕТАНОВЫЙ КЛЕЙ

ПРИМЕНЕНИЕ

Предназначен для склеивания древесины, металлов, изоляционных материалов, ПВХ, полистирола, стекла, стекловолокна при производстве сэндвич-элементов.

СВОЙСТВА

Двухкомпонентный полиуретановый клей, не содержащий растворители, который создает очень прочный, но эластичный шов. Клей можно наносить как на автоматических линиях, так и вручную. Отвердитель **Кестопур 200/С**.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ДАННЫЕ*

Тип клея	ПУ
Плотность основы, г/см ³	ок. 1,60
Динамическая вязкость основы, мПа·с	14000 – 22000
Время открытой выдержки, мин. (20°C)	не более 80.
Жизнеспособность, мин. (120г, 20°C)	45 – 55
Расход, г/м ²	200 – 600
Время прессования, не менее, ч. (20°C)	4

*Окружающие условия - температура, влажность, расход клея влияют на время открытой выдержки и время прессования. Перед промышленным применением клея рекомендуется провести испытания с целью определения точных параметров в конкретных условиях.

ИНСТРУКЦИЯ ПО ПРИМЕНЕНИЮ

Очистить склеиваемые поверхности от загрязнений. Перемешать основу Кестопур 202/50 и добавить к ней отвердитель **в соотношении 5:1 по массе**, тщательно перемешать. Клей дозирующим инструментом на одну из поверхностей, либо на обе. В случае попадания клея на оборудование удалить свежие пятна клея сухой тряпкой и очистить поверхности ксилолом. Высохший клей удаляется только механически.

ЭКСПЛУАТАЦИОННАЯ БЕЗОПАСНОСТЬ

Избегать контакта с открытыми участками кожи. Рабочее место должно быть оборудовано вентиляцией. По запросу можно получить отдельный документ по безопасности.

ХРАНЕНИЕ

Хранить основу и отвердитель в плотно закрытой оригинальной упаковке при температуре +10...+25°C в контейнерах (1500 кг) – 6 месяцев, в более мелкой таре – 12 месяцев. После длительного хранения основу тщательно перемешать перед применением.

ПРОИЗВОДИТЕЛЬ

АО "КЕСТО"

188508, Ленинградская обл., Ломоносовский р-н, ул.Сименса 3к2, пом.1

Телефон +7(800)333-30-33

Адрес производства:

140108, Россия, Московская обл., г. Раменское, ул. Михалевича, д. 69